

- ANEXO 1 -

Entrevistas

Entrevistas gravadas em áudio entre a professora e os alunos-jogadores após terem jogado em uma Lan House.

* Pelotas, novembro de 2004. (sexta-feira às 17h)

Entrevista 1

1) Aluno-jogador: Tales, 13 anos

T1 Professora: Bom estamos aqui com o Tales ele vai falar um pouco para nós como aprendeu a jogar RPG? (.) Onde ele joga? Qual o jogo ele gosta mais? Tales fala um pouquinho como tu aprendeu a jogar RPG?

T2 Tales: (...) aprendi através de um amigo meu, ele disse vamo jogar um jogo ali. Ai jogamo ai eu descobri que o jogo era o RPG (...) o nome do jogo é *Diablos* um dos melhores assim que tem pra ti jogar RPG (.)

T3 Professora: Então tu prendesse a jogar com esse teu amigo?

T4 Tales: ((meche com a cabeça concordando))

T5 Professora: Ta! Geralmente tu jogas quantas vezes por semana, onde?

T6 Tales: Eu joga quase toda semana só não joga domingo (.) eu joga assim em Lan houses.

T7 Professora: Ta, para tu criares aqueles personagens tens que atribuir umas características, né?

T8 Tales: Sim.

T9 Professora: E por que tu optas por algumas características e outras não?

T10 Tales: (...) a gente faz o boneco o máximo possível igual a nos (...) eu tenho uma característica de ser brabo assim então o um boneco vai ser bem brabo assim (...) tem gente que é calmo cria um boneco calmo, tem gente que é rápido cria um boneco rápido é assim (...)

T11 Professora: Geralmente as pessoas criam esses “bonecos” conforme suas características?

T12 Tales: Na maioria das vezes (.) às vezes as pessoas criam seus bonecos como elas queriam ser (.) ela não é rápida, mas cria um boneco rápido para achar que ele (.)

T13 Professora: Qual a característica que tem sempre no teu personagem?

T14 Tales: Força e destreza (.)

T15 Professora: Tales, tu achas que o fato de tu está lá jogando, criando personagens isso te trás benefícios do ato de jogar para a escola?

T16 Tales: Jogando sozinho não me trás nenhum benefício, mas jogando on line com mais assim trás bastante benefício, pois tu aprende a trabalhar em equipe (...) as vezes tem um amigo teu jogando que ta perdendo para o diabo ai tu podes ajudar ele (.) tu aprendes a trabalhar em equipe a conviver em equipe. E também fez u gosta mais de ler.

Entrevista 2

2) Aluno-jogador: William, 13 anos

T1 Professora: William como aprendesse a jogar RPG? Onde?

T 2 William: Aprendi sozinho jogo tanto na minha casa como em Lan house.

T3 Professora: Quando tu ta jogando lá tens que caracterizar os personagens. Para tu criares aqueles personagens tens que atribuir umas características, né?

T4 William: Eu escolho as que eu gosto mais eu escolho ser magro porque seu magro eu gosto.

T5 Professora: Tu colocas sempre as mesmas características nos teus personagens? Características que tem a ver qual a tua pessoa ou nada a ver?

T6: William: Acho que nada a ver comigo.

T7 Professora: Qual a car que nunca falta no teu personagem?

T8 William: Todos os meus personagens são magros. ((risos))

T9 Professora: Trás benefícios do ato de jogar RPG para a escola?

T10 William: Não sei te dizer mais faz tu ler mais e também ajuda im inglês eu aprendi mais inglês nos RPG.

- ANEXO 2 -

Imagens



Figura 1

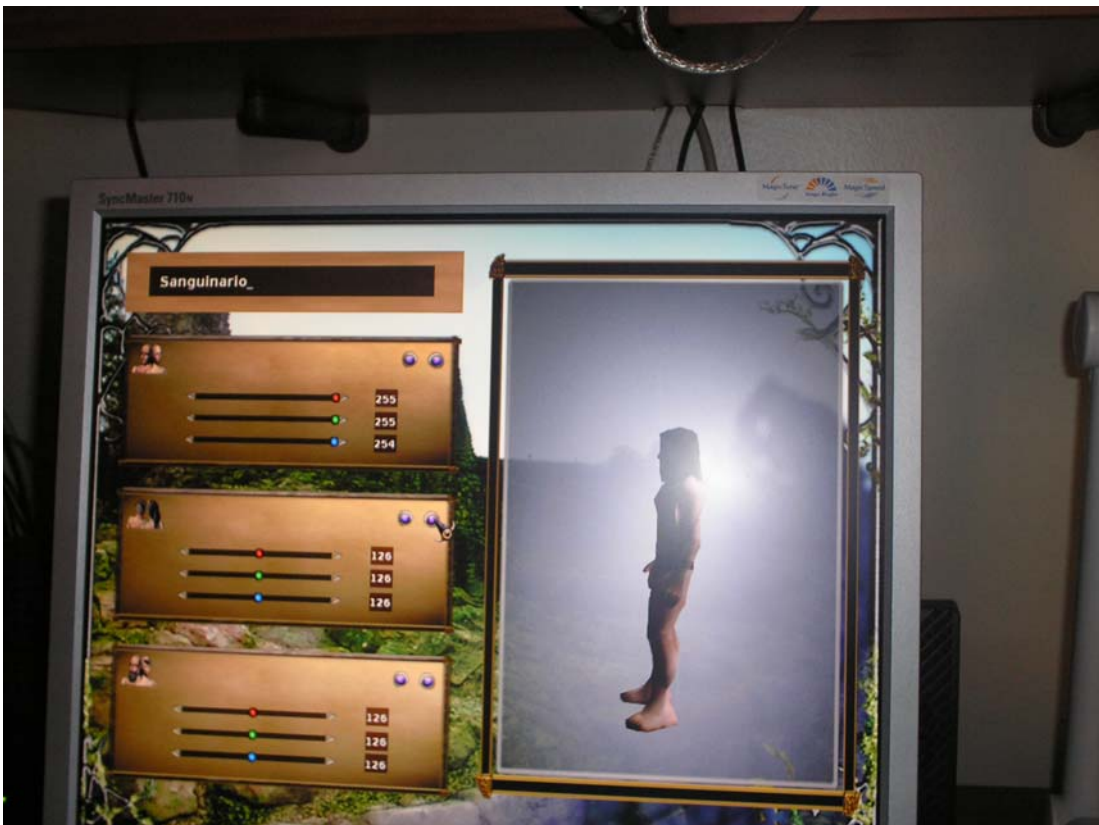


Figura 2

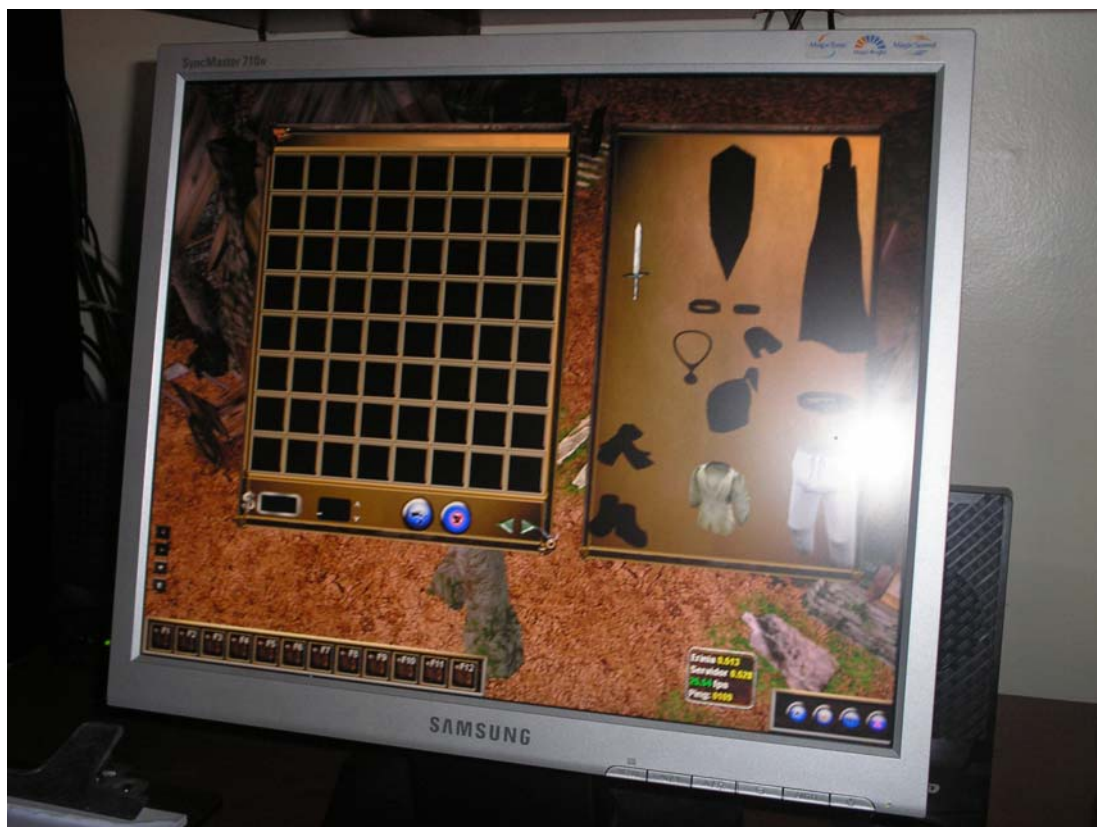


Figura 3



Figura 4

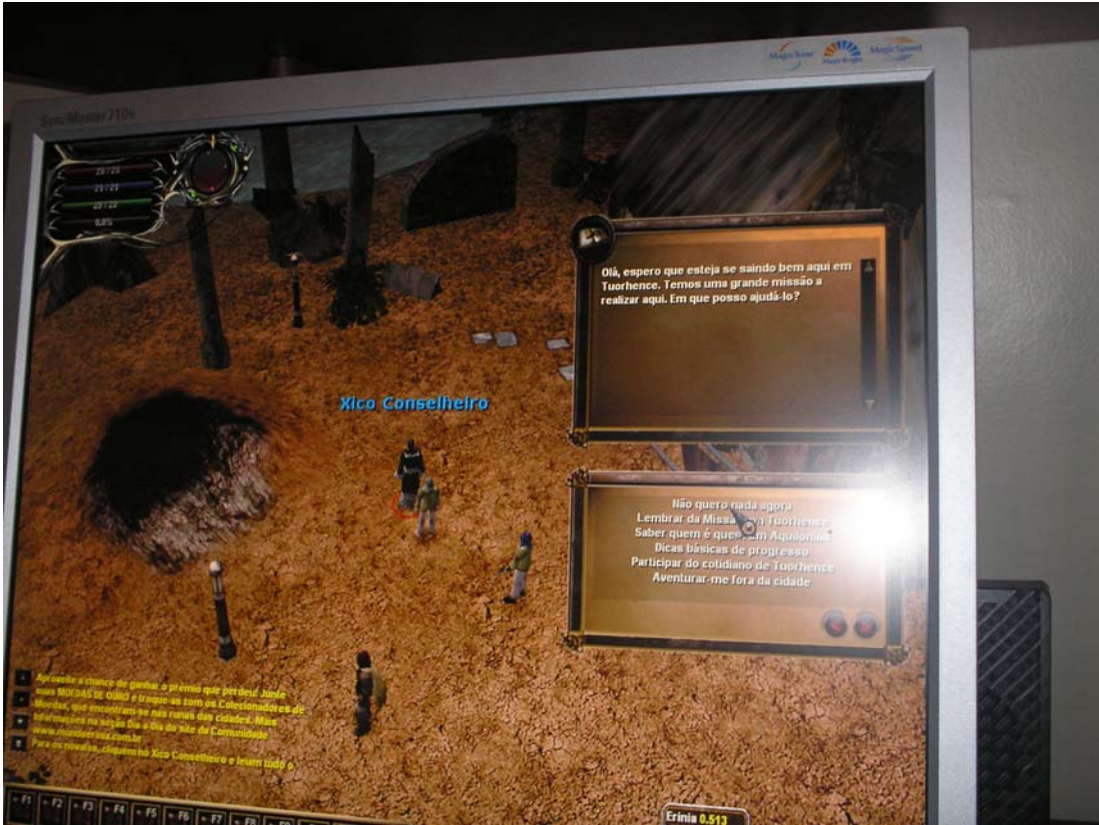


Figura 5



Figura 6

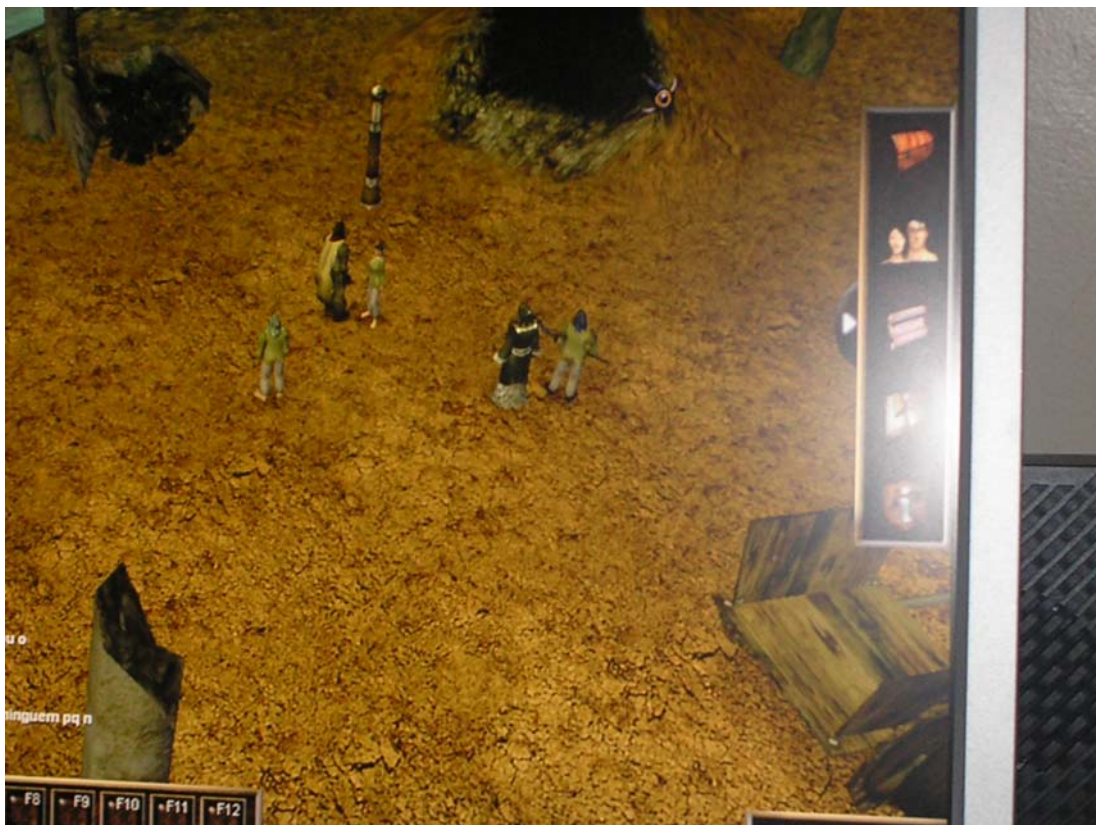


Figura 7

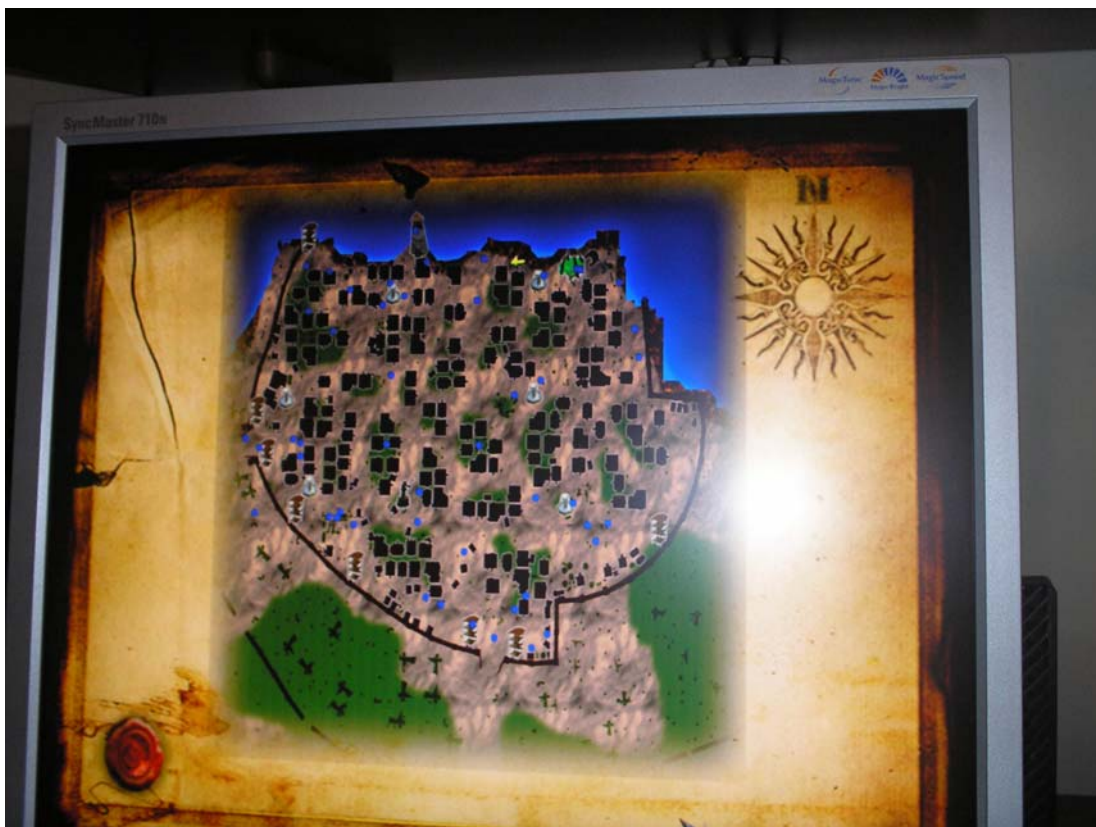


Figura 8